

ТЕОРЕМА ПРО КОНФЛІКТ ДЛЯ ПАРИ СТОХАСТИЧНИХ ВЕКТОРІВ*

We investigate the mathematical conflict model with a discrete set of positions.

Досліджується математична модель конфлікту з дискретним набором позицій.

1. Вступ. У даній роботі запропоновано математичну модель конфлікту зі скінченним набором позицій для двох противників. Сумарний розподіл імовірності захоплення довільної позиції дорівнює одиниці для кожного з противників, тобто а ргіоги противників вважаються незнищеними. Боротьба точиться лише за „справедливий” перерозподіл конфліктних позицій.

Нехай $\Omega = \{\omega_1, \omega_2, \dots, \omega_d\}$, $d \geq 2$, — скінченна множина позицій, що її претендує зайняти (окупувати) кожна з двох альтернативних сторін (противників), яких позначаємо A та B . Повна ймовірність присутності на множині Ω для обох сторін вважається сталою і нормованою на одиницю, тобто $P_A(\Omega) = P_B(\Omega) = 1$. Початковий і незалежний від наявності противника розподіл імовірності присутності кожної зі сторін A та B по позиціях ω_i , $i = 1, 2, \dots, d$, довільний:

$$1 = \sum_{i=1}^d P_A(\omega_i) = \sum_{i=1}^d p_i, p_i \geq 0,$$

$$1 = \sum_{i=1}^d P_B(\omega_i) = \sum_{i=1}^d q_i, q_i \geq 0.$$

Суть конфлікту полягає в неможливості окупувати спірну позицію ω_i противниками A та B одночасно. Задача полягає в побудові математичної композиції конфлікту між векторами $\mathbf{p} = (p_1, p_2, \dots, p_d)$ та $\mathbf{q} = (q_1, q_2, \dots, q_d)$, дослідженні еволюції перерозподілу ймовірностей $P_A(\omega_i) = p_i$ і $P_B(\omega_i) = q_i$, $i = 1, 2, \dots, d$, відносно конфліктної композиції та знаходженні інваріантних станів.

2. Композиція конфлікту для стохастичних векторів. Вектор $\mathbf{p} = (p_1, p_2, \dots, p_d) \in R^d$, $d \geq 2$, називається стохастичним, якщо його координати невід'ємні, $p_i \geq 0$, $i = 1, 2, \dots, d$, і l^1 -норма одинична, $|\mathbf{p}| = \sum_{i=1}^d p_i = 1$.

Кожна пара стохастичних векторів $\mathbf{p}, \mathbf{q} \in R^d$ утворює конфліктну систему, яка нетривіальна, якщо скалярний добуток $(\mathbf{p}, \mathbf{q}) \neq 0$, і тривіальна, якщо $\mathbf{p} \perp \mathbf{q}$. Випадок $\mathbf{p} = \mathbf{q} = \mathbf{1}_i$, де $\mathbf{1}_i = \left(\underbrace{0, \dots, 0}_{i-1}, 1, 0, \dots, 0 \right)$, який відповідає колапс-стану, з подальшого розгляду виключаємо.

Некомутативна конфліктна композиція (позначення \ast) між стохастичними векторами $\mathbf{p}^0, \mathbf{q}^0$ з координатами $p_i^{(0)}, q_i^{(0)}$, $i = 1, 2, \dots, d$, визначається таким чином. Парі $\mathbf{p}^0, \mathbf{q}^0$ ставиться у відповідність нова пара стохастичних векторів

$$\mathbf{p}^1 := \mathbf{p}^0 \ast \mathbf{q}^0 \equiv \mathbf{p}^0 \ast^1 \mathbf{q}^0, \quad \mathbf{q}^1 := \mathbf{q}^0 \ast \mathbf{p}^0 \equiv \mathbf{q}^0 \ast^1 \mathbf{p}^0,$$

з координатами

* Підтримана грантами DFG 436 UKR.113/53 і UKR 113/67, INTAS 00-257.

$$p_i^{(1)} := \frac{1}{z_1} p_i^{(0)} (1 - q_i^{(0)}) \equiv \frac{1}{z_1} p_i^{(0)} q_i^{(0),c}, \quad p_i^{(0)} \equiv p_i, \quad q_i^{(0)} \equiv q_i, \quad (1)$$

$$q_i^{(1)} := \frac{1}{z_1} q_i^{(0)} (1 - p_i^{(0)}) \equiv \frac{1}{z_1} q_i^{(0)} p_i^{(0),c},$$

де нормуючий коефіцієнт z_1 фіксується умовою стохастичності, $|\mathbf{p}^1| = |\mathbf{q}^1| = 1$:

$$z_1 = 1 - (\mathbf{p}^0, \mathbf{q}^0). \quad (2)$$

Координати $p_i^{(1)}, q_i^{(1)}$ в (1) визначено коректно за винятком випадку, коли $\mathbf{p}^0 = \mathbf{1}_i = \mathbf{q}^0$. Степінь конфліктної композиції (позначення $\overset{n}{*}$, $n = 1, 2, \dots$) між векторами $\mathbf{p}^0, \mathbf{q}^0$ визначається індуктивно:

$$\mathbf{p}^n = \mathbf{p}^0 \overset{n}{*} \mathbf{q}^0 := \mathbf{p}^{n-1} \overset{n}{*} \mathbf{q}^{n-1},$$

$$\mathbf{q}^n = \mathbf{q}^0 \overset{n}{*} \mathbf{p}^0 := \mathbf{q}^{n-1} \overset{n}{*} \mathbf{p}^{n-1},$$

де координати векторів $\mathbf{p}^n, \mathbf{q}^n$ задаються формулами

$$p_i^{(n)} := \frac{1}{z_n} p_i^{(n-1)} (1 - q_i^{(n-1)}) \equiv \frac{1}{z_n} p_i^{(n-1)} q_i^{(n-1),c}, \quad (3)$$

$$q_i^{(n)} := \frac{1}{z_n} q_i^{(n-1)} (1 - p_i^{(n-1)}) \equiv \frac{1}{z_n} q_i^{(n-1)} p_i^{(n-1),c}$$

з

$$z_n = 1 - (\mathbf{p}^{n-1}, \mathbf{q}^{n-1}).$$

Для фіксованої пари стохастичних векторів $\mathbf{p}^0, \mathbf{q}^0$ матриця

$$M^n = \begin{pmatrix} p_1^{(n)} & p_2^{(n)} & \dots & p_d^{(n)} \\ q_1^{(n)} & q_2^{(n)} & \dots & q_d^{(n)} \end{pmatrix} \quad (4)$$

називається станом конфліктної системи на n -му кроці конфлікту. Еволюція початкового стану M^0 , асоційованого з парою векторів $\mathbf{p}^0, \mathbf{q}^0$, задається перетворенням

$$U(\overset{n}{*})M^0 := M^n, \quad U\left(\overset{1}{*}\right) \equiv U(\overset{*}{*}):$$

У цій роботі для конфліктної системи з довільними початковими векторами $\mathbf{p}^0, \mathbf{q}^0 \in R^d$ доведено існування граничних інваріантних станів $M^\infty = \lim_{n \rightarrow \infty} M^n$,

$U(\overset{*}{*})M^\infty = M^\infty$ та частково описано їх структуру.

3. Приклад. Розглянемо в R^2 пару стохастичних векторів $\mathbf{p}^0 = (p_1^{(0)}, p_2^{(0)})$, $\mathbf{q}^0 = (q_1^{(0)}, q_2^{(0)})$, $p_i^{(0)} \neq 0 \neq q_i^{(0)}$. На підставі (1) вже перший крок конфліктної композиції приводить до симетричного стану

$$U\left(\overset{1}{*}\right) \begin{pmatrix} p_1^{(0)} & p_2^{(0)} \\ q_1^{(0)} & q_2^{(0)} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & b \\ b & a \end{pmatrix}, \quad 0 \leq a, \quad b \leq 1.$$

Твердження. Для довільної пари стохастичних векторів $\mathbf{p}^0 \neq \mathbf{q}^0$ з R^2 послідовність станів $M^n = U(\ast)M^0 = \begin{pmatrix} p_1^{(n)} & p_2^{(n)} \\ q_1^{(n)} & q_2^{(n)} \end{pmatrix}$ збігається до одного з інваріантних станів $\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ або $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$. Якщо $\mathbf{p}^0 = \mathbf{q}^0 \neq \mathbf{1}_i$, $i = 1, 2$, то граничний стан є рівноважним, $M^\infty = \begin{pmatrix} 1/2 & 1/2 \\ 1/2 & 1/2 \end{pmatrix}$.

Доведення. Без втрати загальності можна покласти $M^0 = \begin{pmatrix} a & b \\ b & a \end{pmatrix}$, $0 < a < 1/2$, $b = 1 - a$. Тоді $M^1 = \begin{pmatrix} a_1 & b_1 \\ b_1 & a_1 \end{pmatrix}$, де $a_1 = \frac{a^2}{a^2 + b^2} = ak_1$, $k_1 = \frac{a}{2a^2 - 2a + 1} < 1$, оскільки $a < a^2 + b^2$ при $a < 1/2$. Отже, $a_1 < a$. За індукцією для довільного $n \geq 1$

$$a_n = a_{n-1}k_n \equiv a \prod_{i=1}^n k_i,$$

де усі $k_i < 1$ і $k_i \rightarrow 1$. Це означає, що $a_n \rightarrow 0$ (відповідно $b_n \rightarrow 1$) при $n \rightarrow \infty$. У випадку $\mathbf{p}^0 = \mathbf{q}^0 \neq \mathbf{1}_i$ безпосередньо перевіряється, що не пізніше ніж на першому кроці конфліктна композиція приводить до рівноважного стану $\begin{pmatrix} 1/2 & 1/2 \\ 1/2 & 1/2 \end{pmatrix}$.

4. Теорема про конфлікт.

Теорема. Для довільної пари стохастичних векторів $\mathbf{p}^0, \mathbf{q}^0 \in R^d$, $d \geq 2$, $\mathbf{p}^0 \neq \mathbf{q}^0$, які утворюють нетривіальну конфліктну систему, $(\mathbf{p}^0, \mathbf{q}^0) \neq 0$, існують границі

$$p_i^{(\infty)} = \lim_{n \rightarrow \infty} p_i^{(n)}, \quad q_i^{(\infty)} = \lim_{n \rightarrow \infty} q_i^{(n)}, \quad i = 1, \dots, d,$$

а послідовність станів M^n , визначених згідно з (1)–(4), збігається до інваріантного стану

$$M^\infty = \lim_{n \rightarrow \infty} M^n = \begin{pmatrix} p_1^{(\infty)} & p_2^{(\infty)} & \dots & p_d^{(\infty)} \\ q_1^{(\infty)} & q_2^{(\infty)} & \dots & q_d^{(\infty)} \end{pmatrix}, \quad U(\ast)M^\infty = M^\infty. \quad (5)$$

При цьому граничні вектори $\mathbf{p}^\infty = (p_1^{(\infty)}, p_2^{(\infty)}, \dots, p_d^{(\infty)})$, $\mathbf{q}^\infty = (q_1^{(\infty)}, q_2^{(\infty)}, \dots, q_d^{(\infty)})$, асоційовані з станом M^∞ , ортогональні,

$$\mathbf{p}^\infty \perp \mathbf{q}^\infty. \quad (6)$$

Якщо початкові вектори однакові, $\mathbf{p}^0 = \mathbf{q}^0$, та для усіх $i = 1, 2, \dots, d$ координати $p_i^{(0)} = q_i^{(0)} \neq 0$, то граничні вектори також існують, є однаковими, $\mathbf{p}^\infty = \mathbf{q}^\infty$, і мають рівномірний розподіл

$$p_i^{(\infty)} = q_i^{(\infty)} = 1/d. \quad (7)$$

Доведення. У випадку $d = 2$ справедливості теореми впливає з твердження. Нехай $d \geq 3$. Припустимо, що $\mathbf{p}^0 \neq \mathbf{q}^0$. Тоді якщо для якогось i $p_i^{(0)} >$

$> q_i^{(0)}$, то на підставі (1) $p_i^{(1)} > q_i^{(1)}$ також, і, отже, $p_i^{(n)} > q_i^{(n)}$ для усіх n .
 Більш того, якщо для фіксованого i $p_i^{(0)} > q_i^{(0)}$, то з необхідністю

$$q_i^{(n)} \rightarrow 0, \quad n \rightarrow \infty. \quad (8)$$

Для доведення (8) достатньо показати, що

$$c_i^{(n)} := \frac{p_i^{(n)}}{q_i^{(n)}} \rightarrow \infty, \quad n \rightarrow \infty.$$

Очевидно, що $c_i^{(0)} > 1$. А внаслідок того, що $p_i^{(0)} > q_i^{(0)}$, числа $k_i^{(0)} := \frac{1 - q_i^{(0)}}{1 - p_i^{(0)}} > 1$ також. Тому $c_i^{(0)} < c_i^{(1)} = c_i^{(0)} k_i^{(0)}$. За індукцією

$$1 < c_i^{(0)} < c_i^{(1)} < \dots < c_i^{(n)} < c_i^{(n+1)} = c_i^{(n)} k_i^{(n)} = c_i^{(0)} k_i^{(0)} \dots k_i^{(n)}.$$

Більш того, числа $k_i^{(n)}$ строго зростають при $n \rightarrow \infty$:

$$1 < k_i^{(0)} < k_i^{(1)} < \dots < k_i^{(n)}. \quad (9)$$

Справді, для $k_i^{(1)}$ маємо

$$\begin{aligned} k_i^{(1)} &= \frac{1 - q_i^{(1)}}{1 - p_i^{(1)}} = \frac{1 - \frac{1}{z_1} q_i^{(0)} (1 - p_i^{(0)})}{1 - \frac{1}{z_1} p_i^{(0)} (1 - q_i^{(0)})} = \frac{z_1 - q_i^{(0)} (1 - p_i^{(0)})}{z_1 - p_i^{(0)} (1 - q_i^{(0)})} = \\ &= \frac{1 - q_i^{(0)} - (p^0, q^0) + q_i^{(0)} p_i^{(0)}}{1 - p_i^{(0)} - (p^0, q^0) + q_i^{(0)} p_i^{(0)}} = \frac{1 - q_i^{(0)} - I_i^0}{1 - p_i^{(0)} - I_i^0}, \end{aligned}$$

де

$$0 < I_i^0 := (p^0, q^0) - p_i^{(0)} q_i^{(0)} = \sum_{k \neq i} p_k^{(0)} q_k^{(0)} < \sum_{k \neq i} p_k^{(0)} = 1 - p_i^{(0)}.$$

Тепер очевидно, що

$$k_i^{(0)} = \frac{1 - q_i^{(0)}}{1 - p_i^{(0)}} < k_i^{(1)} = \frac{1 - q_i^{(0)} - I_i^0}{1 - p_i^{(0)} - I_i^0}.$$

Аналогічно доводиться, що $k_i^{(1)} < k_i^{(2)}$, і за індукцією одержуємо (9). Отже, з $p_i^{(0)} > q_i^{(0)}$ випливає $c_i^{(n)} \rightarrow \infty$, і тому $q_i^{(n)} \rightarrow 0$, оскільки всі $p_i^{(n)}$ обмежені. Аналогічно, з $p_k^{(0)} < q_k^{(0)}$ для якогось фіксованого k випливає $p_k^{(n)} \rightarrow 0$. На підставі $p^0 \neq q^0$, це означає, що $(p^n, q^n) \rightarrow 0$ і $z_n \rightarrow 1$ при умові, що у векторів p^n, q^n усі відповідні координати різні, тобто що є порожньою множина індексів Ω :

$$\Omega_0 := \{i : p_i^{(0)} = q_i^{(0)} \neq 0\} = \emptyset.$$

У свою чергу це означає, що послідовності $p_i^{(n)}, q_k^{(n)}$ при $p_i^{(0)} > q_i^{(0)}$ та $q_k^{(0)} > p_k^{(0)}$ також збігаються на проміжку $[0, 1]$:

$$p_i^{(n)} \rightarrow p_i^{(\infty)}, \quad q_k^{(n)} \rightarrow q_k^{(\infty)}, \quad n \rightarrow \infty.$$

При цьому внаслідок того, що $q_i^{(n)} \rightarrow 0, p_k^{(n)} \rightarrow 0$, граничний стан системи буде інваріантним відносно конфліктної композиції, що й доводить (5).

Оскільки $(p^\infty, q^\infty) = 0$, то співвідношення (6) є справедливим.

У випадку $\Omega_0 \neq \emptyset$ доведення теореми ускладнюється. Звичайно, граничні значення $p_i^{(\infty)}, q_k^{(\infty)}$ для $i, k \notin \Omega_0$ існують, як і в попередньому випадку. Це видно з формул (3), оскільки, як і раніше, $q_i^{(n)} \rightarrow 0$ при $p_i^{(0)} > q_i^{(0)}$, а також $p_k^{(n)} \rightarrow 0$ при $q_k^{(0)} > p_k^{(0)}$. Тому в даному випадку нормуючий коефіцієнт можна записати у вигляді

$$z_n = 1 - \sum_{j \in \Omega_0} (p_j^{(n)})^2 - \varepsilon_n,$$

де $\varepsilon_n \rightarrow 0$. З формул (3) випливає, що хоча б для якоїсь підпослідовності n_k відношення $1 - p_j^{(n_k)}$ до $1 - \varepsilon_n - \sum_{j \in \Omega_0} (p_j^{(n_k)})^2$ прямує до одиниці, що можливо лише при $p_j^{(n_k)} \rightarrow 0$. Отже, $(\mathbf{p}^n, \mathbf{q}^n) \rightarrow 0$, $n \rightarrow \infty$, в загальному випадку, що гарантує справедливість тверджень теореми.

Тепер припустимо, що $\mathbf{p}^0 = \mathbf{q}^0$ і для всіх $i = 1, 2, \dots, d$ координати $p_i^{(0)} = q_i^{(0)} \neq 0$. Тоді з (1) очевидно випливає, що $p_i^{(n)} = q_i^{(n)} \neq 0$ для усіх n . Без втрати загальності координати вектора \mathbf{p}^0 можна вважати впорядкованими:

$$0 < p_1^{(0)} \leq p_2^{(0)} \leq \dots \leq p_d^{(0)} < 1. \quad (10)$$

Оскільки $\mathbf{p}^0 = \mathbf{q}^0$, з (10) випливає, що числа $q_i^{(0),c} := 1 - q_i^{(0)}$ мають зворотну впорядкованість

$$1 > q_1^{(0),c} \geq q_2^{(0),c} \geq \dots \geq q_d^{(0),c} > 0. \quad (11)$$

З (11) випливає

$$q_1^{(0),c} > z_1 > q_d^{(0),c}. \quad (12)$$

Справді, за означенням

$$z_1 = 1 - (\mathbf{p}^0, \mathbf{q}^0) = \sum_i p_i^{(0)} q_i^{(0),c}.$$

Тому, замінюючи в останній сумі всі числа $q_i^{(0),c}$ на $q_1^{(0),c}$ (або на $q_d^{(0),c}$) і використовуючи рівність $\sum_i p_i^{(0)} = 1$, з (11) одержуємо (12).

Тепер покажемо, що координати вектора \mathbf{p}^1 задовольняють нерівності

$$p_1^{(0)} \leq p_1^{(1)} \leq p_i^{(1)} \leq p_d^{(1)} \leq p_d^{(0)}, \quad i = 1, 2, \dots, d. \quad (13)$$

Справді, з (12) безпосередньо випливає, що $p_1^{(0)} \leq p_1^{(1)}$ та $p_d^{(1)} \leq p_d^{(0)}$. Для доведення нерівностей $p_1^{(1)} \leq p_i^{(1)} \leq p_d^{(1)}$ зауважимо, що їх, завдяки $p_i^{(0)} = q_i^{(0)} \neq 0$, можна переписати в еквівалентному вигляді

$$p_1^{(0)}(1 - p_1^{(0)}) \leq p_i^{(0)}(1 - p_i^{(0)}) \leq p_d^{(0)}(1 - p_d^{(0)}).$$

А ці співвідношення справедливі внаслідок того, що функція $y = x(1 - x)$, $x \in [0, 1]$, має симетричний графік відносно точки $x = 1/2$, в якій вона досягає максимуму. Тому

$$y(p_1^{(0)}) \leq y(x) \leq y(1 - p_d^{(0)})$$

для будь-якої точки $x = p_i^{(0)} \in (0, 1)$ при умовах $d \geq 3$, $\sum_i p_i^{(0)} = 1$ та $\min_i p_i^{(0)} \leq x \leq \max_i p_i^{(0)}$. Тепер за індукцією нерівності (13) продовжуються на координати вектора \mathbf{p}^n з довільним n :

$$p_1^{(0)} \leq p_1^{(1)} \leq \dots \leq p_1^{(n)} \leq p_i^{(n)} \leq p_d^{(n)} \leq \dots \leq p_d^{(1)} \leq p_d^{(0)}.$$

Звідси на підставі стохастичності векторів $\mathbf{p}^n, \mathbf{q}^n$ з необхідністю одержуємо

$$\lim_{n \rightarrow \infty} p_i^{(n)} = 1/d = \lim_{n \rightarrow \infty} q_i^{(n)}, \quad i = 1, 2, \dots, d, \quad (14)$$

що доводить (7). Зрозуміло, що у випадку $p_i^{(0)} = q_i^{(0)} \neq 0$ лише для $i = 1, 2, \dots, m < d$ границі в (14) дорівнюють $1/m$.

5. Дискусія. Згідно з доведеною вище теоремою про конфлікт композиція \ast (див. (1)) має чисто відштовхувальний ефект. В результаті нескінченної (в загальному випадку) боротьби різні супротивники з нетривіальної конфліктної системи (вектори $\mathbf{p}^n, \mathbf{q}^n$ не тотожні і їх скалярний добуток не нульовий, $(\mathbf{p}^n, \mathbf{q}^n) \neq 0$) розходяться по різних позиціях (вектори $\mathbf{p}^\infty, \mathbf{q}^\infty$ ортогональні). При цьому на границі спірні позиції відсутні: принаймні одна з координат $p_i^{(\infty)}$ або $q_i^{(\infty)}$ дорівнює нулю. Рівномірний (паритетний) розподіл реалізується лише для ідентичних сторін.

Зрозуміло, що для побудови досконалішої моделі конфліктів необхідно також забезпечити наявність притягального ефекту. Реально він проявляється в зростанні коефіцієнтів претензій (координат векторів $\mathbf{p}^n, \mathbf{q}^n$) окупувати певні позиції одночасно кожною з протилежних сторін при $n \rightarrow \infty$. Математично цього можна досягти введенням функціональної (керованої) залежності цих координат від часу: $p_i^{(n)}(t), q_i^{(n)}(t)$. Зокрема, на кожному кроці композиції \ast координати $p_i^{(n)}, q_i^{(n)}$ можуть додатково степенєво або експоненціально залежати від аргументу t . Це означає перехід до побудови конфліктних моделей з керуванням (див., наприклад, [1]). Закон перетворення функцій розподілу відповідних станів, як і координат $p_i^{(n)}(t), q_i^{(n)}(t)$, можна задавати стохастичними квадратними матрицями.

Зауважимо, що в запропонованій тут моделі конфліктної системи не використовуються поняття платіжної функції — основного об'єкту звичайної теорії ігор [2–7]. Але в досконалішому варіанті конфліктної композиції ця функція з необхідністю з'являється (див. [8]).

На завершення зауважимо, що в цій роботі введено принцип незнищенності противників. Жодна з сторін не може ані виграти, ані програти, а результатом боротьби є безконфліктний стан. У наступній публікації буде показано, що введена в цій статті композиція конфлікту \ast породжує в просторі $R^d \times R^d$ векторну динамічну систему, значно складнішу за одновимірну [9].

1. Чикрий А., Дзюбенко К. Г. Билинейные марковские процессы поиска движущихся объектов // Пробл. управления и информатики. – 1999. – № 1. – С. 92–106.
2. Vorob'ev N. N. Translated and supplemented by S. Kotz. Applications of mathematics // Game Theory. Lect. Econ. and Syst. Sci. – New York; Berlin: Springer, 1977. – 178 p.
3. Jones A. J. Mathematics and its applications. Game theory: mathematical models of conflict. – New York etc.: Halsted Press, 1980. – 309 p.
4. Owen G. Game theory. – Third edition. – San Diego: Acad. Press, 1995. – 447 p.
5. Armstrong J. S. Assessing game theory, role playing and unaided judgment // Int. J. Forecasting. – 2002. – 18, № 3. – P. 345–352.
6. Gintis H. A Markov model of production, trade, and money: theory and artificial life simulation // Comput. Math. Organ. Theory. – 1997. – 3, № 1. – P. 19–41.
7. Green K. C. Forecasting decisions in conflict situations: A comparison of game theory, role-playing and unaided judgment // Int. J. Forecasting. – 2002. – 18, № 3. – P. 321–344.
8. Koshmanenko V. The theorem on conflict for probability measures // Int. J. Game Theory. – 2002 (to appear).
9. W. de Melo, S. van Strien. One-dimensional dynamics. – Berlin: Springer, 1993. – 605 p.

Одержано 14.06.2002